Uladzislau Lukashevich 191608  
Michał Czarnobaj 188816

Raport

Organizacja i infrastruktura projektu

**1. Opis projektu i produktu**

Produkt jest projektem jednoosobowym. Tematem projektu oraz produktem jest aplikacja webowa do edycji i analizy plików audio online z wykorzystaniem interaktywnego interfejsu użytkownika. Adresowanymi problemami w tym projekcie są:  
- wymóg instalowania wyspecjalizowanych narzędzi analizy i edycji dźwięku bez większej wiedzy na temat aplikacji tego przeznaczenia  
- nieintuicyjny oraz ciężki do zarządzania interfejs użytkownika.  
  
Produkt jest przeznaczony do obróbki dźwięku, zatem odnalazłby zastosowanie przede wszystkim w obszarach muzycznym i filmowym.   
  
Na rynku istnieją takie produkty jak Edytor Dźwięku VEED, AudioToolSet, czy AmpedStudio, jednak charakteryzują się one tym, że ich możliwości obróbki i analizy dźwięku są znacząco ograniczone. Zazwyczaj jedynymi dostępnymi funkcjami są konwersja audio, przycinanie dźwięku i usuwanie szumów. Inną wadą tych produktów jest nieczytelność interfejsu, co może skutkować odrzuceniem klienta od swojej aplikacji.  
  
Interesariusze  
  
Użytkownicy i ich potrzeby  
  
Celem produktu jest udostępnienie użytkownikom narzędzi pozwalających na edycję oraz analizę plików dźwiękowych poprzez przeglądarkę internetową, używając przy tym intuicyjnego interfejsu, w którym użytkownik nie będzie miał większych problemów operować. Produkt będzie udostępniał m.in. funkcje zmiany tonacji, przycinania dźwięku, łączenia, normalizacji, usuwania szumów, dodawania efektów dźwiękowych, analizy dźwięku przy użyciu rysowania widma.  
  
Ograniczenia  
  
Inne współpracujące systemy  
  
Termin  
  
Główne etapy projektu

**2. Interesariusze i użytkownicy**

**3. Zespół**

Szef projektu – **Uladzislau Lukashevich** **191608**  
PODAJ TUTAJ MAILA I LINK DO SWOJEGO PROFILU GITHUB

Organizacja i utrzymanie repozytorium – **Uladzislau Lukashevich**

Organizacja spotkań – **Uladzislau Lukashevich**

Komunikacja z interesariuszami – **Uladzislau Lukashevich**

Programowanie – **Uladzislau Lukashevich**

Design – **Uladzislau Lukashevich**  
  
**4. Komunikacja w zespole i z interesariuszami**  
  
**5. Współdzielenie dokumentów i kodu**

Dokumenty związane z produktem oraz pliki źródłowe z kodem będą na bieżąco załadowywane oraz aktualizowane w podanym repozytorium na platformie Github:  
LINK

Osobą odpowiedzialną za konfigurację, utrzymanie repozytorium oraz porządku w dokumentacji jest szef projektu – **Uladzislau Lukashevich**

Schemat nazewnictwa

Szablon dokumentu projektu

Sposób wersjonowania dokumentacji

**6. Narzędzia**

Komunikacja:  
- Discord – LINK  
- Microsoft Teams - LINK  
- Droga mailowa – TWÓJ EMAIL KONTAKTOWY

Narzędzia wspierające organizacją projektu i zarządzanie nim:  
- Github – LINK  
- Google Drive – LINK

Tworzenie dokumentów:  
- Google Drive / Docs – LINK

Modelowanie  
-

Wytwarzanie i testowanie systemu  
-